Mensaje de Amor

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puntos |  | Límite de memoria | 32MB |
| Límite de tiempo (caso) | 1s | Límite de tiempo (total) | 60s |

**Mensaje de Amor**

Wallace está perdidamente enamorado de su novia, a la que sus amigos ya apodan "La Señora Wallace". Él escribe románticos mensajes de amor para su amada, al finalizar cada mensaje agrega un conjunto de corazones para hacer más lindo cada envío. Wallace es demasiado flojo, así que decide escribir un programa que lo ayude a colocar una serie de corazones al finalizar cada mensaje, sin embargo él no quiere perder tiempo al realizar este trabajo por lo cual ha pedido tu ayuda para completar esta romántica tarea.

**Entrada**

La primera línea de entrada consiste en un entero M denotando el número de mensajes que Wallace piensa enviar, las siguientes M líneas contendrán un entero N que representa la totalidad de corazones que se tendrán que agregar al finalizar cada mensaje.

**Salida**

Para cada caso deberás imprimir la totalidad de corazones que se deben agregar al mensaje.

**Ejemplo**

**Entrada**

5

6

5

8

5

6

**Salida**

<3<3<3<3<3<3

<3<3<3<3<3

<3<3<3<3<3<3<3<3

<3<3<3<3<3

<3<3<3<3<3<3

**Límites**

* 1<=M<=100
* 1<=N<=100

*Fuente: Primer Concurso de Programación del Grupo OM*

Problema subido por: [DulceRomero](https://omegaup.com/profile/DulceRomero/)

| **ID** | **Status** | **Porcentaje** | **Penalty** | **Lenguaje** | **Memoria** | **Tiempo** | **Detalles** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [Nuevo envío](https://omegaup.com/arena/problem/Mensaje-de-Amor#problems/new-run) | | | | | | | | |
| 311c6c26 | Respuesta correcta | 100.00% | 0 | cpp | 3.05 | 0.02 |  |  |
| **Envíos** | | | | | | | |

<https://omegaup.com/arena/problem/Mensaje-de-Amor#problems>

#include <stdio.h>

#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

 int M;

 scanf("%d", &M);

 while(M--) {

    int N;

    scanf("%d",&N);

    for(int i = 0; i < N; i++) {

        printf("<3");

    }

    printf("**\n**");

 }

 //system("pause");

 return 0;

}